

触るのは
自分の
スマホだけ

非接触型サービス提供ソリューション・スマートプレート ～デジタル地域振興券のご紹介～



Nov 10, 2022

ググらせない®
AQUABIT SPIRALS

スマートプレートとは

スマートプレートはスマホをかざすだけの簡単なアクションで様々なサービスを提供する、ICチップを内蔵した情報配信デバイスです。

施策に合わせた柔軟なサービス設計ができる



アプリのインストール不要
Webサービスのためその場でスマホをかざすだけ！



電源不要でどこでも設置可能
バッテリー交換や電源導線の心配も不要！



クラウド管理
設置後もいつでもどこからでも設定変更可能！

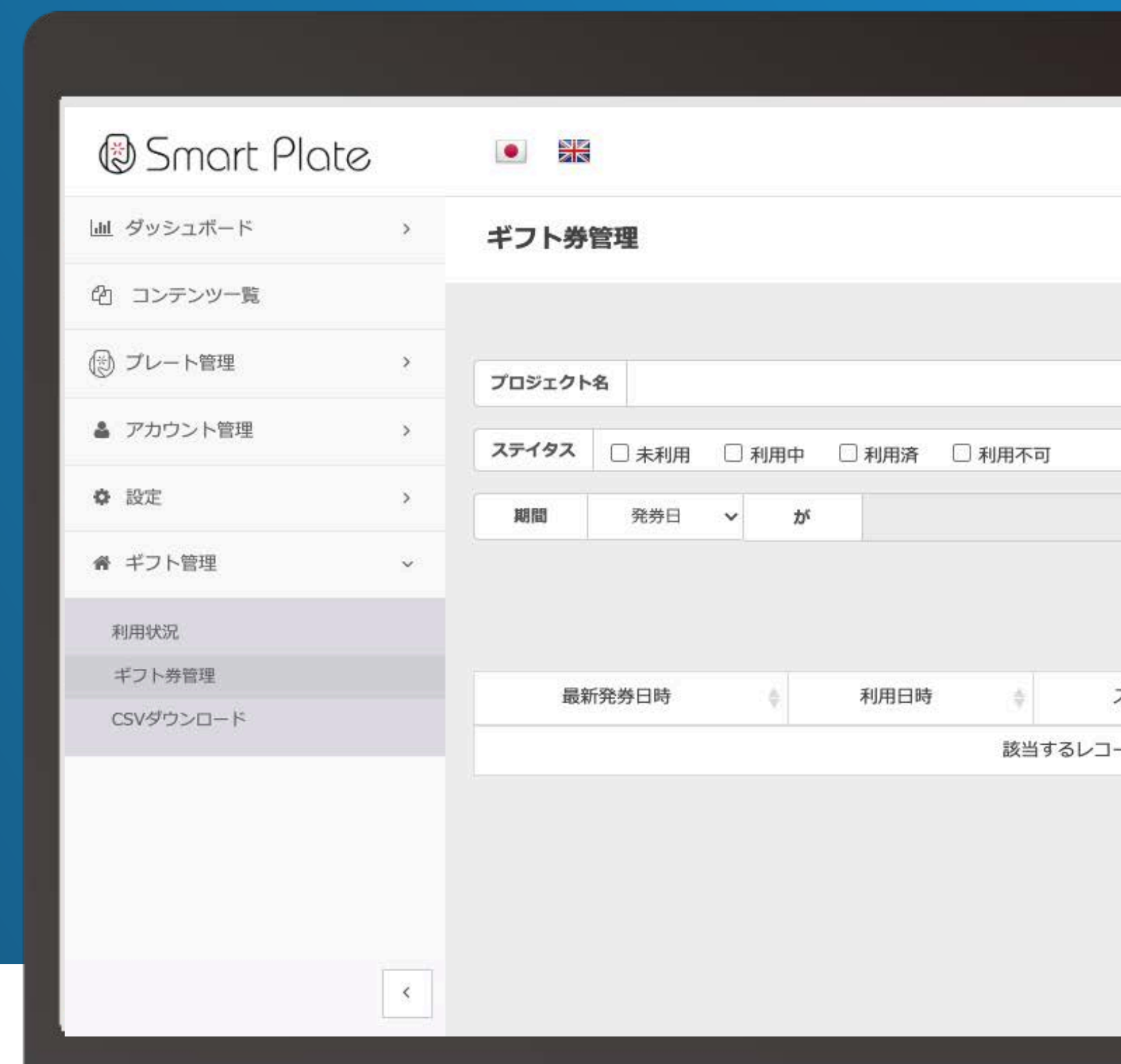


店頭や屋外などどこでも設置可能



簡単に導入・経済効果に直結

スマートプレートを使った デジタル地域振興券の ご紹介



スマートプレートを活用したデジタル地域振興券とは

地域内店舗への送客を仕組み化する自治体や観光局向けのサービスです。
経済効果を生み出すための柔軟なサービス設計が可能です。

施策に合わせた柔軟なサービス設計ができる



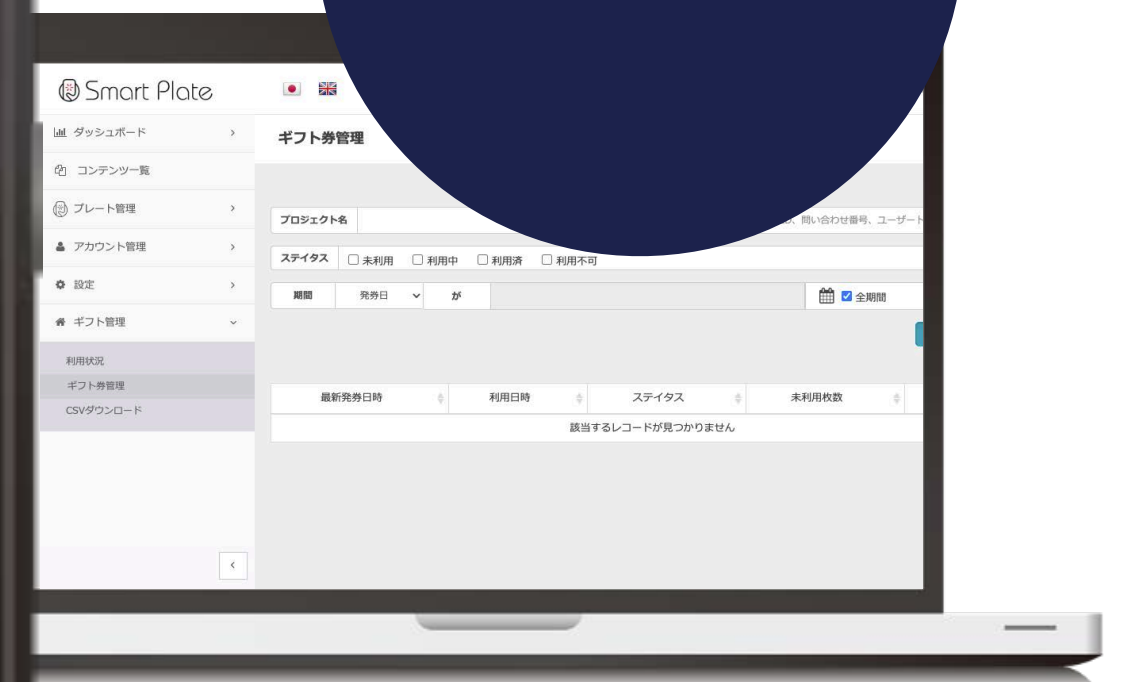
有効期限や利用上限数など
デジタル振興券に必要な情報を設定・管理



店舗ごとの利用状況など、
精算に必要な集計情報も一目でチェック



アンケートやスタンプラリーとの組み合わせで、
これまでなかったオフラインデータを収集



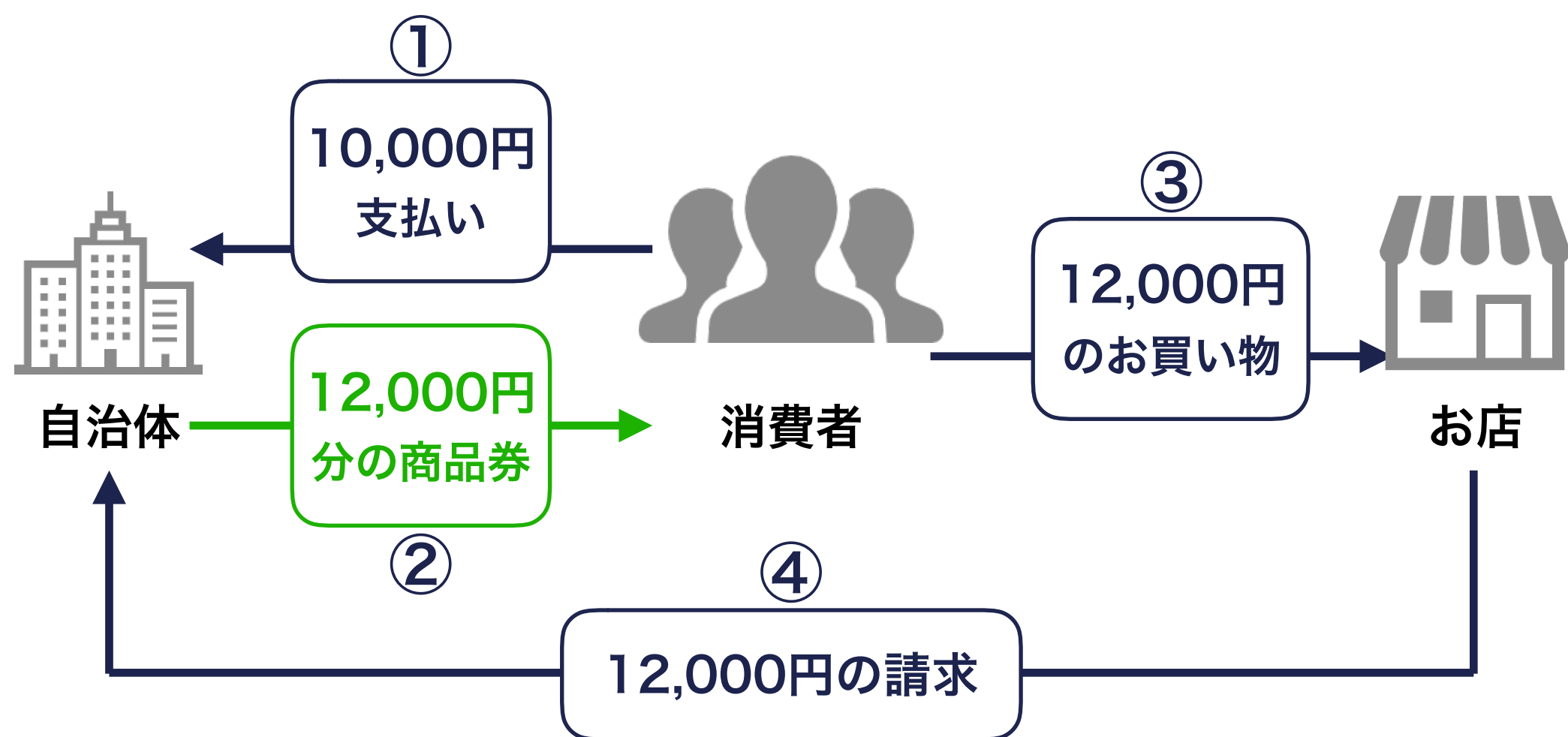
オフライン接点型
送客ツール

お店に加え地域スポットへの送客が行えます

例) 1商品券辺り2,000円を負担する場合

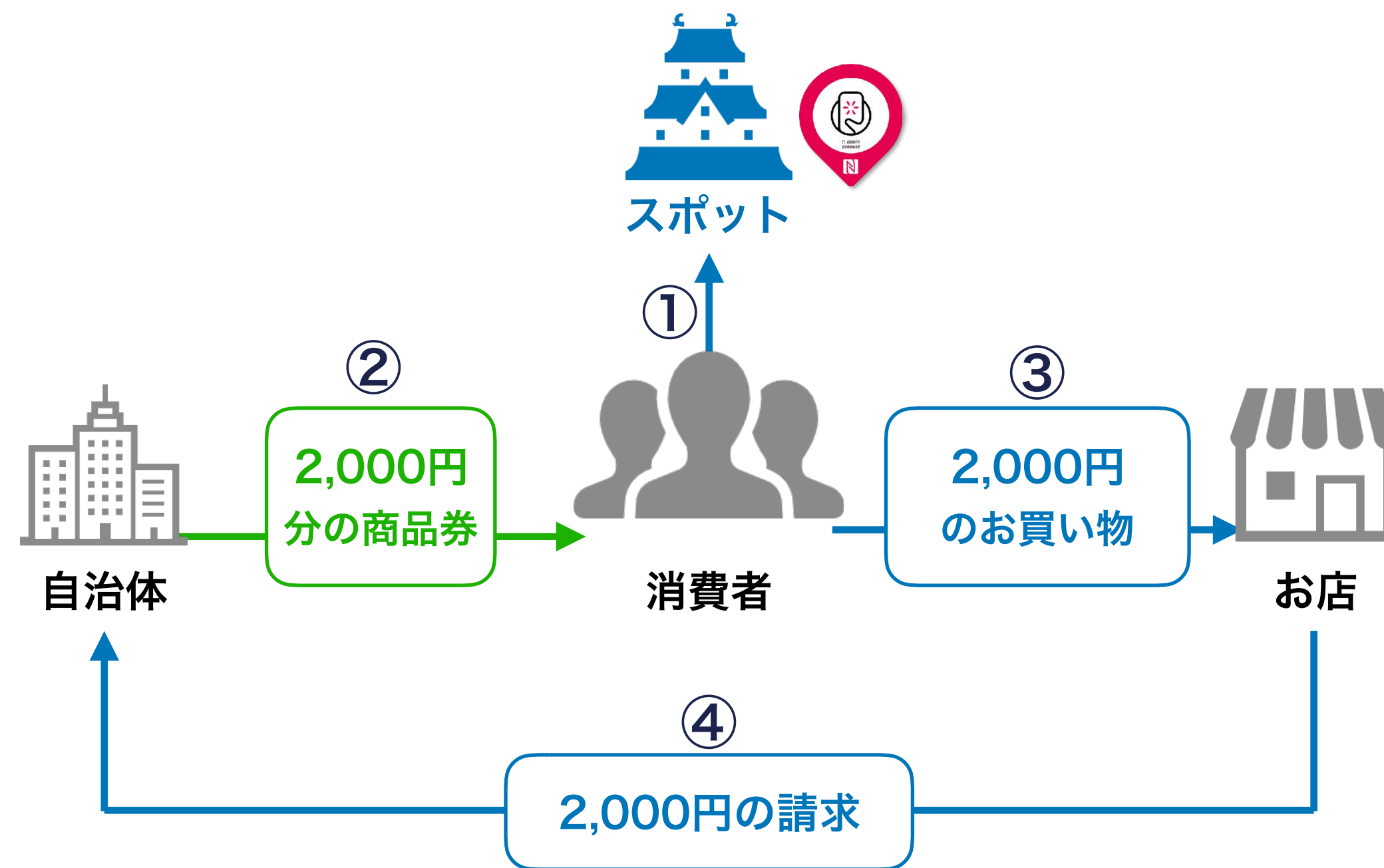
これまでの地域振興券

購入することで、商品券を取得



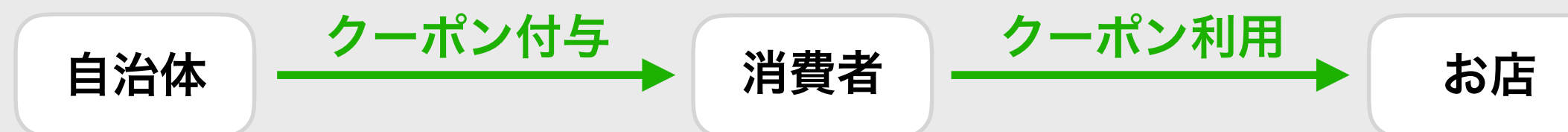
スマートプレートを活用した地域振興券

地域のスポットでかざして、商品券をGET!



*自治体負担のないクーポン券としての利用も可能です

*このパターンでの運用も可能です。営業担当にご相談ください



よくある課題

地域活性化の施策において、このようなお困りごとはありませんか？



スムーズに利用できない

現在提供されているシステムの多くがアプリによるものでインストールが必要だったり、事前登録のステップが必要など、なかなかスムーズにご利用頂けない・・・



金券のばらまき以上の効果がない

プレミアム付き商品券等の多くがオンライン上で不特定多数のユーザー向けに販売されており、元々購入予定だったものを商品券を利用して購入しただけに過ぎず新たな消費喚起につながっていない・・・



一過性でしかなくその後の施策に繋がらない

地域振興券発行により一時的な購買につながったものの、効果は持続しないため次の施策が必要だが、なかなか次の打ち手が見つからない・・・

スマートプレートを活用したデジタル振興券

アプリ不要のため導入時のコストを抑えることができ、利用者もその場ですぐ利用開始できます。
オフライン接点を活用することで、集客の役割を担った施策としてもご利用いただけます。



アプリ不要！
かざして利用！

ウェブベースでの仕組みのため、特別なアプリのインストールが必要ありません。「登録用スポット」にて、スマホをかざすことで発券。その後「利用スポット」にかざすだけで簡単にご利用頂けます。



オフライン接点を活用した
周遊を促進する仕組み！

「観光施設にチェックインでGET」や「3店舗以上の飲食店を巡ってGET」などオフラインでのアクションを元に地域券を付与することで、地域券そのもの以外にも、地域のイベントへの送客としての役割も担います。



次回施策に繋がる
データを蓄積

ユーザー属性や周遊情報な次回施策に繋がるデータを蓄積いただけます。また、お持ちのLINEアカウントと連携することも可能です。初回参加時に、LINEログインによる登録を行うことで、参加者がLINE友達として登録されます。施策後もLINE友達は残るため、メッセージの配信等にご利用いただけます。

特徴1. アプリ不要！かざして利用！

特別なアプリのインストールが必要ありません。
「登録用スポット」にて、スマホをかざすことで獲得。その後「利用スポット」にかざしてご利用頂けます。

発券

利用

かざして商品券GET!

かざして利用!



特徴2. 周遊を促進する仕組み！

オフライン経由でのアクションに従って、地域券の付与が可能です。

観光スポットにチェックインすることでもらえる観光向けの地域券や、地域内を複数箇所巡り歩くことでもらえる健康券など、柔軟な設計が可能です。

地域スポットで商品券GET!

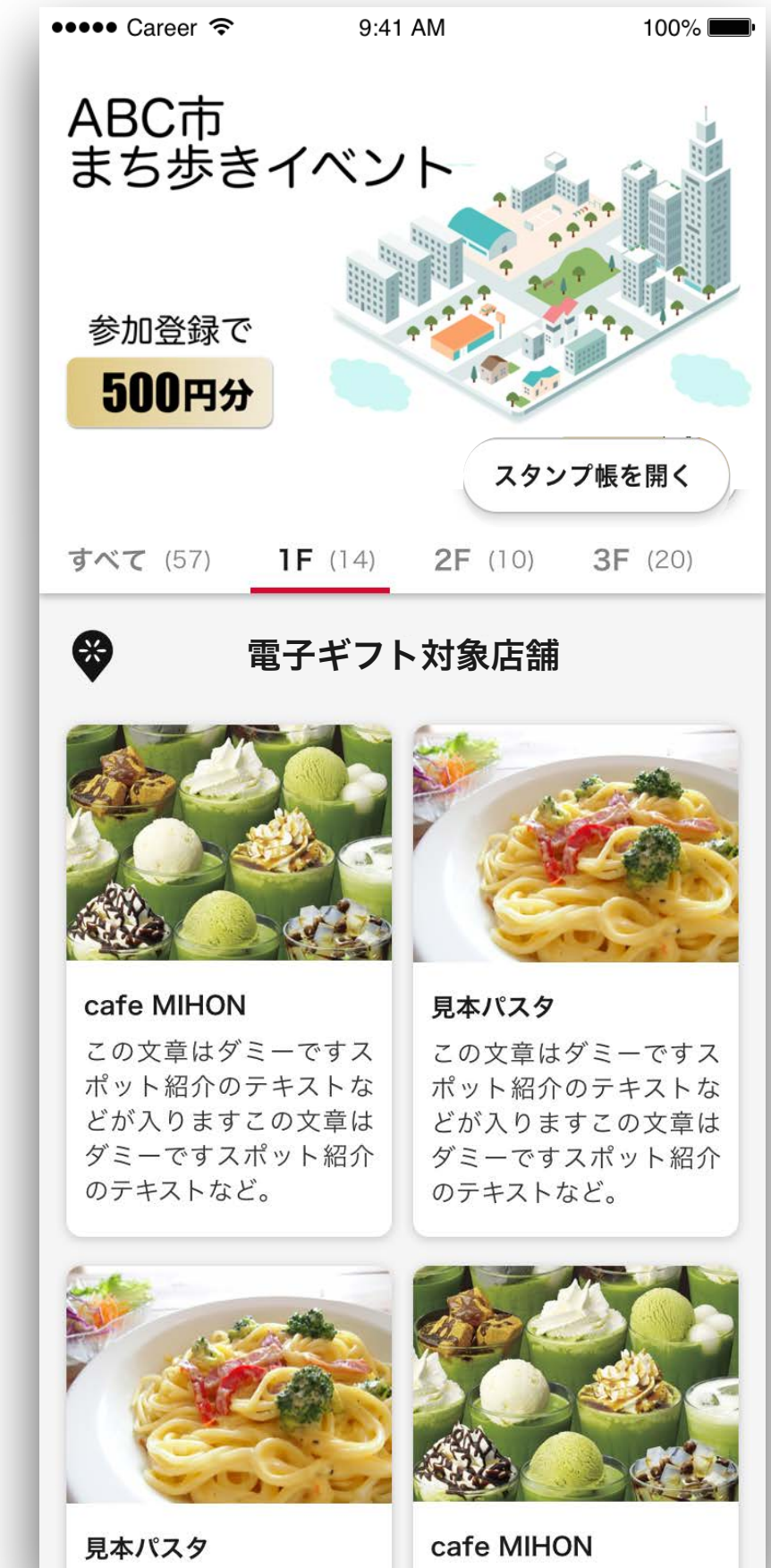


観光スポットでアンケートに答えて500円分の電子ギフト券GET



地域内スポットのスタンプを集めて、500円分の電子ギフト券GET

地域内のお店で利用!



*地域券の販売も可能です。別途営業担当にご相談ください。

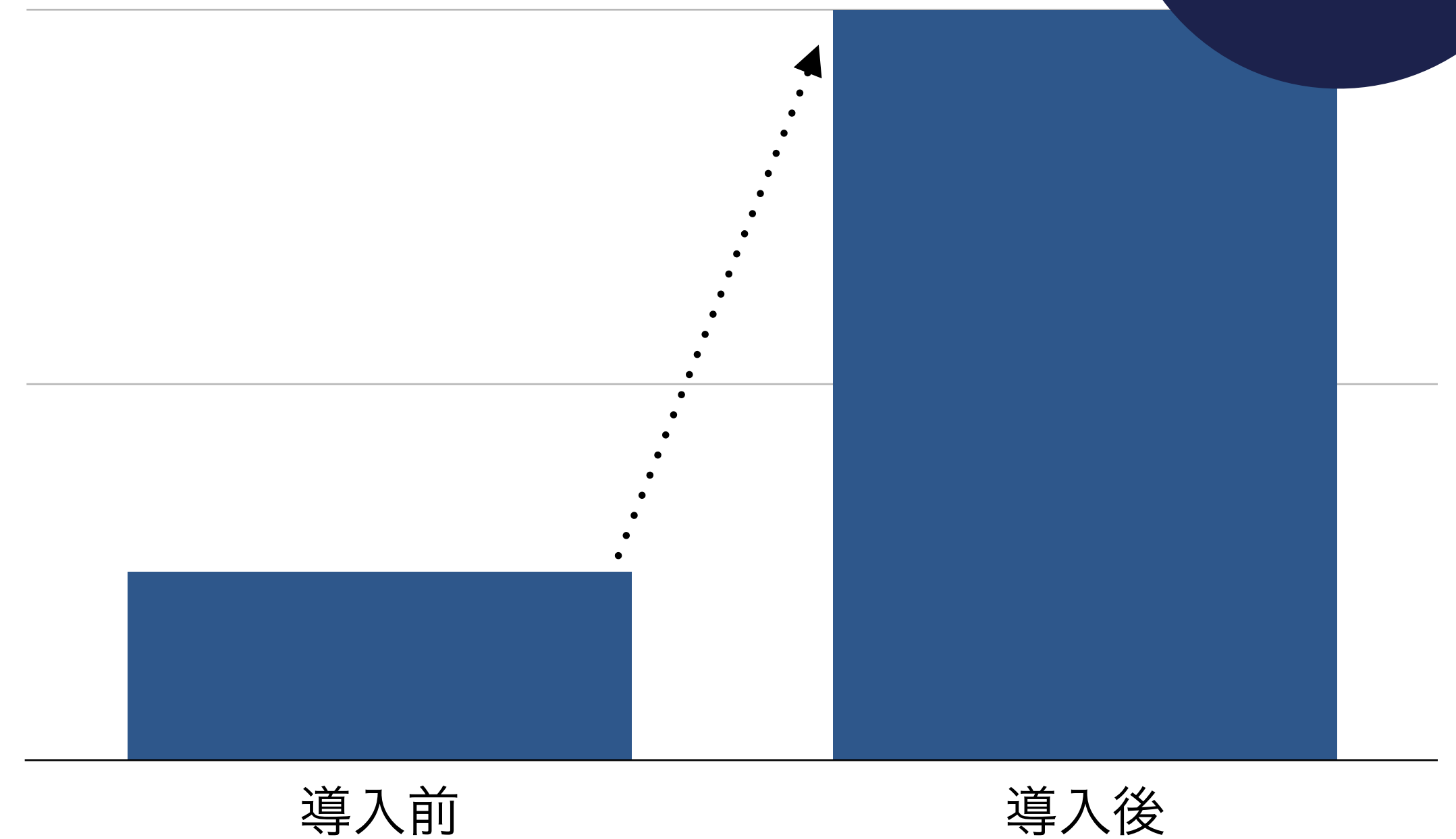
特徴3. 次回施策に繋がるデータを蓄積

例えば、お持ちのLINEアカウントと連携することで、LINE友達の獲得が可能です。

初回利用時にLINE登録



自治体A市 LINE友達数



*LINEアカウントがない場合でもご利用いただけます

自治体A市様の事例

・住民数約6000名規模

観光地で観光者向けに商品券を配布したところ・・・

**5ヶ月間で約400万円の地域券利用。
市外からの参加者が85%以上。
住民数以上のLINE友達を獲得。**

導入前の課題

- ・予算に合うでデジタル振興券の仕組みがない
- ・地域振興券の販売だけでなく、地域イベント集客も行いたい
- ・LINE友達数の増加を試みるが効果的な方法がない

自治体A市 観光促進地域券

参加登録で

500円分



導入後の効果

- ・導入費が削減でき、通年施策として導入できた
- ・観光スポットや地域内のスポットへの送客まで可能となった
- ・LINE友達数は開始当初から増え続け、住民数までも超えた

1. SURVEY

アンケート

電子ギフト

登録スポットのスマートプレートにかざして、アンケートに答えると、商品券が発行されます。属性アンケートを取得することで、今後の地域振興に向けた施策へと繋がられることができます。2回目以降の利用時でのアンケート内容の変更等も可能です。

BASIC

- ✓ ログイン (LINE及びGoogle, Apple ID)
- ✓ 初回アクセス時にアンケート回答
- ✓ アンケート回答でギフト券GET
- ✓ 利用スポットのスマプレ読込でギフト券利用
- ✓ ギフト券が利用できるスポット一覧
- ✓ 利用状況は管理画面から確認可

PRICE

初回導入時

初期費：40万円~

月額利用料：5.5万円

(電子ギフトアカウント発行費は別)

2回目以降

初期費：21.5万円~

月額利用料：3万円~

登録スポット



TOP



アンケート



ギフト券



利用スポット



ギフト券利用



ギフト券提示



2. ROULETTE

アンケート

ルーレット

電子ギフト

抽選機能を追加することで、ユーザーにも楽しんでもらいながら商品券やクーポン券の配布を

BASIC

- ✓ ログイン (LINE及びGoogle, Apple ID)
- ✓ 初回アクセス時にアンケート回答
- ✓ アンケート回答後に抽選
- ✓ 抽選で当選すればギフト券GET (確率・本数の設定可)
- ✓ 利用スポットのスマプレ読込でギフト券利用
- ✓ ギフト券が利用できるスポット一覧
- ✓ 利用状況は管理画面から確認可

PRICE

初回導入時

初期費：48万円~

月額利用料：5.5万円

2回目以降

初期費：27万円

月額利用料：5.5万円

(電子ギフトアカウント発行費は別)

登録スポット



TOP



アンケート

抽選



ギフト券

利用スポット



ギフト券利用



ギフト券提示



3. STAMPRALLY

アンケート

スタンプラリー

電子ギフト

複数スポットを回遊させたい場合、スタンプラリーがおすすめです。エリアや施設内などでの回遊順序の把握など人流データの可視化にも役立ちます。コンプリートのためのスタンプ数は設定が可能です。

BASIC

- ✓ ログイン (LINE及びGoogle, Apple ID)
- ✓ 初回アクセス時にアンケート回答
- ✓ アンケート回答後にスタンプラリーに参加
- ✓ 特定のスタンプ数を獲得してギフト券をGET
- ✓ 利用スポットのスマプレ読込でギフト券利用
- ✓ ギフト券が利用できるスポット一覧
- ✓ 利用状況は管理画面から確認可

PRICE

初回導入時	2回目以降
初期費：72万円~	初期費：41万円~
月額利用料：5.5万円	月額利用料：5.5万円

(電子ギフトアカウント発行費は別)

スタンプスポット



TOP



スタンプスポット



スタンプラリー



アンケート

利用スポット



ギフト券



ギフト券

ギフト券提示



4. ALL IN ONE

アンケート

スタンプラリー

ルーレット

電子ギフト

オフラインのユーザー接点の可視化のために全てを詰め合わせた仕組みです。属性情報、回遊情報の把握から、送客までも対応可能です。

BASIC

- ✓ ログイン (LINE及びGoogle, Apple ID)
- ✓ 初回アクセス時にアンケート回答
- ✓ アンケート回答後にスタンプラリーに参加
- ✓ 特定のスタンプ数を獲得して抽選画面へ
- ✓ 抽選で当選するとギフト券GET (確率・本数は設定可)
- ✓ 利用スポットのスマプレ読込でギフト券利用
- ✓ ギフト券が利用できるスポット一覧
- ✓ 利用状況は管理画面から確認可

PRICE

初回導入時

初期費：92万円~

月額利用料：5.5万円

(電子ギフトアカウント発行費は別)

2回目以降

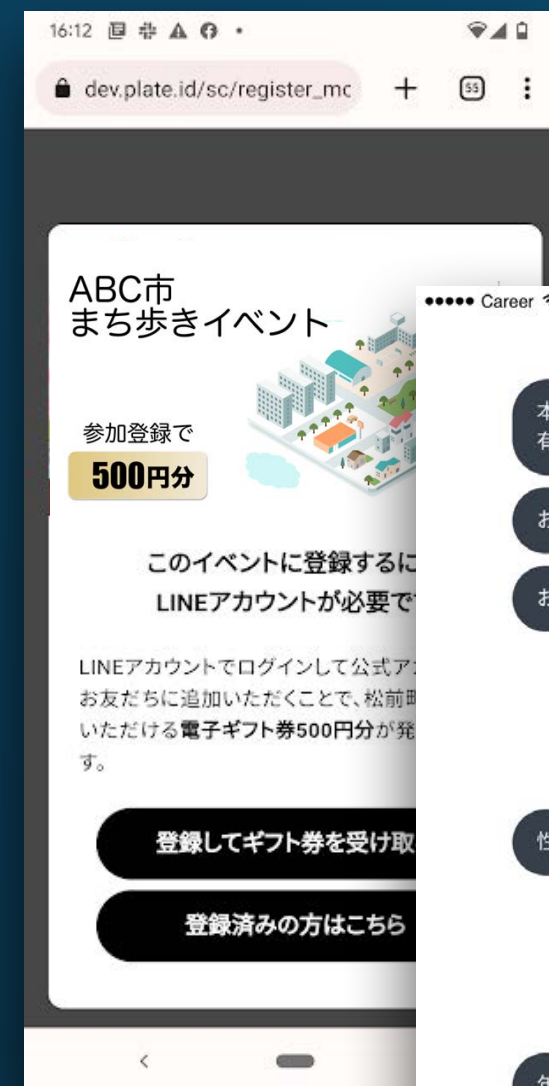
初期費：53.5万円~

月額利用料：5.5万円

スタンプスポット



TOP

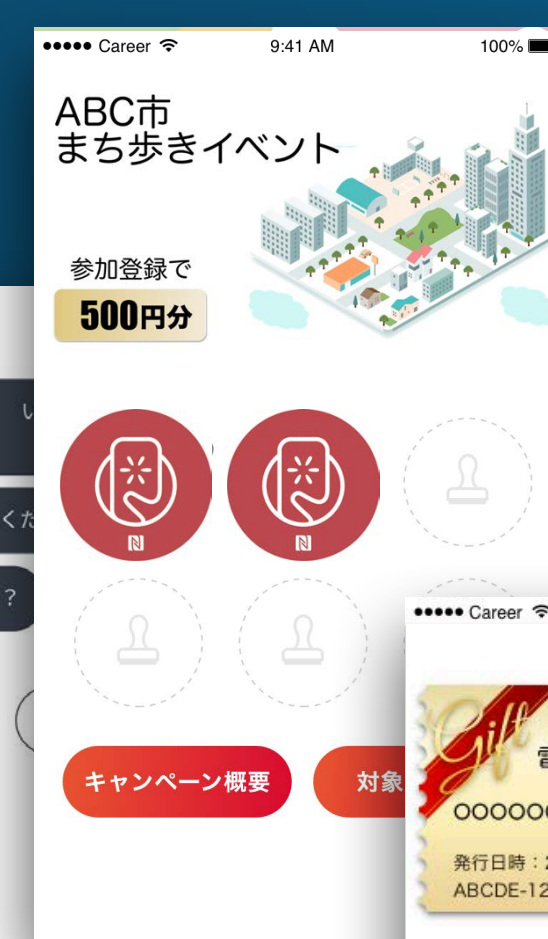


アンケート

スタンプスポット



スタンプラリー



抽選

ギフト券



利用スポット



ギフト券利用



ギフト券提示

スポット一覧

スポット一覧



スポット詳細

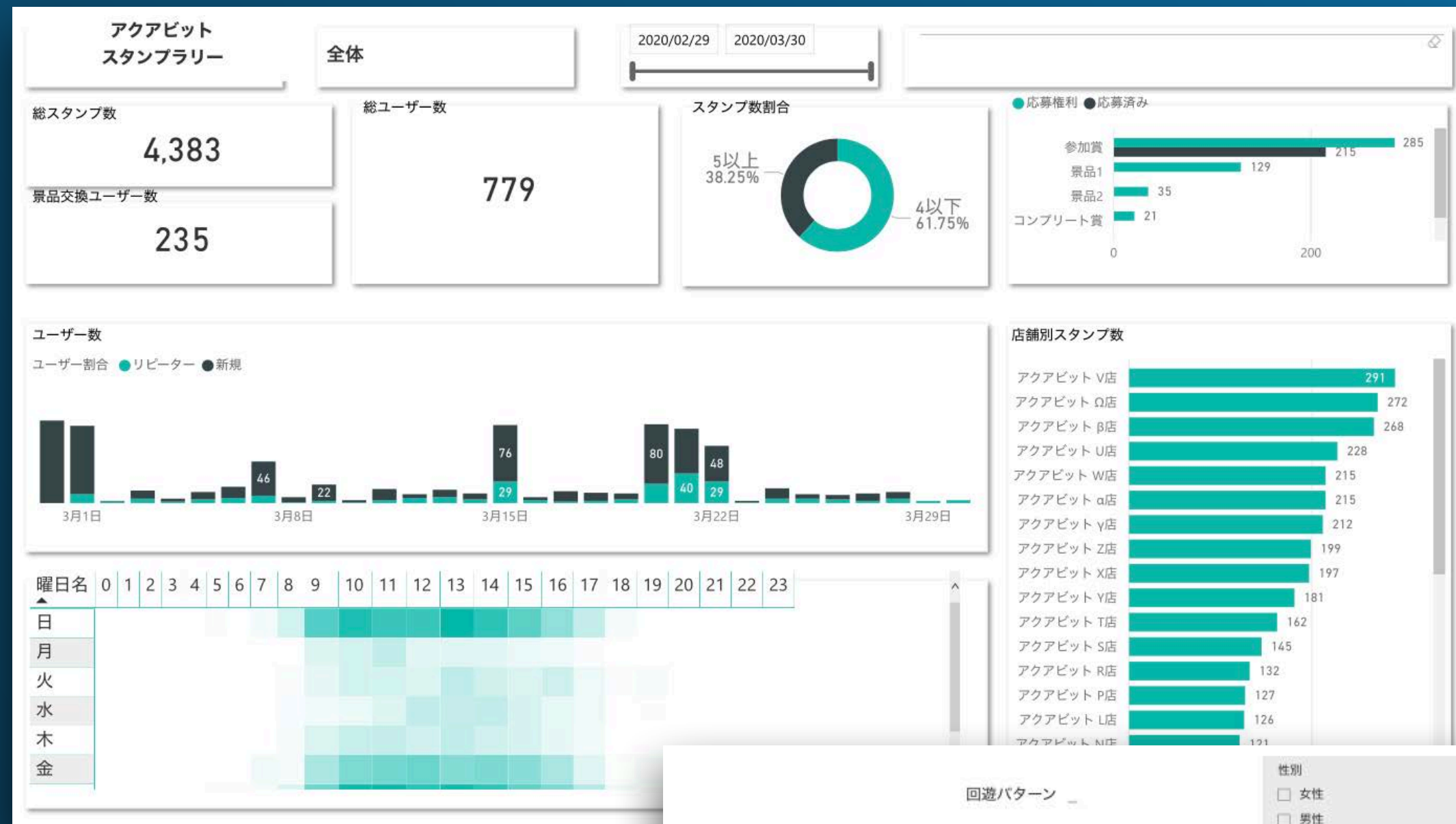


スポット一覧ページでは参加店舗など各スポットをカテゴリ別で表示ができます。スポットごとの紹介ページとしてご利用いただけます。

BIダッシュボード

施策ごとの詳細な利用状況が確認できるwebページです。

スタンプラリー、ルーレット、アンケート、決済連携など様々な利用方法に合わせてカスタマイズできます。



基本機能 (税別)	新規電子ギフトアカウント発行費				500,000	
初回 (税別)	【初期導入費】	SURVEY	Roulette	Stamprally	All in One	
	スマートプレート製造費 (カード・ステッカー) : 100個	60,000	60,000	60,000	60,000	
	新規プロジェクト作成費	60,000	60,000	60,000	60,000	
	コンテンツ設定費	30,000	60,000	100,000	150,000	
	モジュールライセンス	250,000	300,000	500,000	650,000	
	小計	400,000	480,000	720,000	920,000	
	【月額利用料】					
	電子ギフトシステム利用料	20,000	20,000	20,000	20,000	
	モジュール利用料	20,000	20,000	20,000	20,000	
	スマートプレート月額利用料 (100個以下)	15,000	15,000	15,000	15,000	
	小計	55,000	55,000	55,000	55,000	
	2回目以降 (税別)	【初期導入費】	SURVEY	Roulette	Stamprally	All in One
		スマートプレート製造費 (カード・ステッカー) : 100個	60,000	60,000	60,000	60,000
		新規プロジェクト作成費	0	0	0	0
コンテンツ設定費		30,000	60,000	100,000	150,000	
モジュールライセンス		125,000	150,000	250,000	325,000	
小計		215,000	270,000	410,000	535,000	
【月額利用料】						
電子ギフトシステム利用料		20,000	20,000	20,000	20,000	
モジュール利用料		20,000	20,000	20,000	20,000	
スマートプレート月額利用料 (100個以下)		15,000	15,000	15,000	15,000	
小計		55,000	55,000	55,000	55,000	
*既存プロジェクト流用の場合						
オプション機能 (税別)		BIダッシュボード実装費				180,000
		BIダッシュボード月隔利用料				20,000